

UZASADNIENIE

1. Przedmiot regulacji:

Województwo Kujawsko-Pomorskie zostało zaproszone przez Uniwersytet Nauk Stosowanych w Bredzie (Holandia) do współpracy w celu przygotowania aplikacji projektu i-DEMO – Improving DEstination Management Offer through game-based strategies (Poprawa oferty zarządzania destynacją turystyczną poprzez strategie grywalizacji) w ramach Programu Erasmus+. Aplikacja projektowa została oceniona pozytywnie i zatwierdzona przez INAPP – Krajowy Instytut Analiz Polityki Publicznej – włoską Narodową Agencję ERASMUS+ w dniu 1 sierpnia 2024 r.

2. Omówienie podstawy prawnej:

Art. 41 ust. 2 pkt 5 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa mówi, że „do zadań województwa należy w szczególności [...] organizowanie współpracy ze strukturami samorządu regionalnego w innych krajach i z międzynarodowymi zrzeszeniami regionalnymi”.

W dokumencie pn. Priorytety współpracy zagranicznej województwa kujawsko-pomorskiego podkreśla się, że „Współpraca międzynarodowa na poziomie regionów daje lepsze możliwości rozwoju, ponieważ uwzględniając lokalną specyfikę, umożliwia podejmowanie bardziej rzeczowego i precyzyjnego współdziałania”.

Pkt 9 rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady Europy nr 2018/0191 (COD) LEX 2086 z dnia 20 maja 2021 r. ustanawiającego Erasmus+: unijny program na rzecz kształcenia i szkolenia, młodzieży i sportu oraz uchylającego rozporządzenie (UE) nr 1288/2013, traktuje o tym, że „niezbędne jest ustanowienie unijnego programu Erasmus+ na rzecz kształcenia i szkolenia, młodzieży i sportu [...]. Należy wzmocnić zintegrowany charakter programu obejmujący uczenie się we wszystkich kontekstach – formalnym, pozaformalnym lub nieformalnym – i na wszystkich etapach życia, po to by rozszerzyć elastyczne ścieżki uczenia się [...]”. Z kolei pkt 15 mówi, że „Program powinien móc wspierać każdy obszar nauki, a w szczególności powinien przyczyniać się do wzmacniania zdolności innowacyjnych Unii poprzez wspieranie działań, które pomagają ludziom rozwijać wiedzę, umiejętności, kompetencje i postawy [...]”. Co więcej, pkt 17 określa, że „Nowe i nowo powstające technologie oferują znaczne możliwości w zakresie uczenia się [...]. Oprócz fizycznej mobilności edukacyjnej, która nadal jest zasadniczym działaniem Programu, należy promować formy wirtualne [...]”.

3. Konsultacje wymagane przepisami prawa (łącznie z przepisami wewnętrznymi):

Nie dotyczy.

4. Uzasadnienie merytoryczne:

Projekt i-DEMO – Improving DEstination Management Offer through game-based strategies, jest inicjatywą realizowaną w ramach programu Erasmus+. Jego celem jest poprawa zarządzania turystyką i promocji destynacji turystycznych poprzez wykorzystanie nauki opartej na grach. Projekt odpowiada na potrzebę innowacyjnych rozwiązań w branży turystycznej, stosując interaktywne i angażujące metody, które mają na celu usprawnienie praktyk zarządzania miejscami turystycznymi.

Inicjatywa wspiera cele programu Erasmus+ w zakresie wspomaganie transformacji cyfrowych oraz innowacji w sektorach zawodowego kształcenia i szkolenia.

Na poziomie strategicznym przewiduje się podniesienie umiejętności i kompetencji wśród specjalistów zarządzania turystyką w województwie kujawsko-pomorskim. Udział w projekcie wyposaży kadry w nowe umiejętności związane z tworzeniem i obsługą atrakcyjnych ofert, co pozwoli na lepsze dostosowywanie się do dynamicznie zmieniającego się krajobrazu turystycznego. Realizacja projektu pozwoli odkryć nowe rozwiązania i najlepsze

praktyki z Europy, które będzie można skutecznie wdrażać w sektorze turystycznym naszego regionu. Przez zaangażowanie interesariuszy z branży turystycznej takich jak, KPOT, LOT-y, przedstawiciele gmin oraz organizacji pozarządowych rozwinięta zostanie umiejętność tworzenia innowacyjnych ofert, co pozytywnie wpłynie na konkurencyjność województwa. Ponadto. udział w projekcie przyczyni się do budowania sieci współpracy w regionie i za granicą, szybko zwiększając możliwości dalszego partnerstwa.

Partnerzy projektu i-DEMO:

1. La Rotta Dei Fenici (Włochy);
2. Associazione Culturale Tuo Museo (Włochy);
3. Pafos Regional Board Of Tourism (Cypr) – Regionalna Rada Turystyki W Pafos;
4. Breda University Of Applied Sciences (Holandia);
5. Hellenic Open University (Grecja);
6. Associacao Comercial E Industrial Do Funchal – Camara De Comercio E Industria Da Madeira (Portugalia);
7. Województwo Kujawsko-Pomorskie.

Okres realizacji projektu: **1 październik 2024 r. – 31 marzec 2027 r.**

5. Ocena skutków regulacji:

Budżet całkowity dla województwa: 32 000,00 EUR.

Dofinansowanie w formie grantu 100%.

Po akceptacji niezbędne będzie podpisanie umowy partnerskiej oraz wprowadzenie do budżetu województwa w latach 2024-2027 powyższej kwoty.